

Izvlačenje parova

Prvo kolo

#	Kolo 1. Redovno U tijeku			
#1	— FedEx Post	— DelPo The	— Gerulaitis Vitas	— Dominator
	— the Man Stan	— A-Rod	— Dave Fat	— Magician The
#2	— Tabasco	— Dreddy	— Barcelona Bumblebee The	
	— Forehand Fräulein	— Bill Big	— gato El	— Kei Special
		— von Slam Baron		

#	Izazvani	(@)	Izazivač
1.	FedEx Post	(o)	Magician The
2.	DelPo The	(o)	Dave Fat
3.	Gerulaitis Vitas	(o)	A-Rod
4.	Dominator	(o)	the Man Stan
5.	Tabasco	(o)	von Slam Baron
6.	Dreddy	(o)	Kei Special
7.	Barcelona Bumblebee The	(o)	gato El
8.	Forehand Fräulein	(o)	Bill Big

- Za prvo kolo igrači igraju međusobno u svome redu.
- Svi mečevi su samo za bodove.
- Iduće kolo igrači koji pobjede napadaju red.
- Primjer prva dva reda i izvučenih mečeva.
- Izvlače se parovi na način da prvi u redu igra protiv zadnjeg u redu.
- Igrači u redu su poredani po početnom rankingu, koji ovisi o rezultatu iz prošle piramide i procjenjenim rezultatima.

Drugo kolo

#	Izazvani	(@)	Izazivač
1.	FedEx Post =	1 (o) 1	Magician The =
2.	DelPo The +	(o)	Dave Fat !
3.	Gerulaitis Vitas +	2 (o) 1	A-Rod -
4.	Dominator	(o)	the Man Stan ? +
5.	Tabasco -	0 (o) 2	von Slam Baron +
6.	Dreddy =	1 (o) 1	Kei Special =
7.	Barcelona Bumblebee The =	1 (o) 1	gato El =
8.	Forehand Fräulein =	1 (o) 1	Bill Big =

- Rezultati odigranog prvog kola.
- Na osnovu rezultata prvog pravi se nova piramida i kreiraju novi parovi kola broj dva

#	Kolo 2. Redovno U tijeku			
#1	— Gerulaitis Vitas	— DelPo The	— the Man Stan	— FedEx Post
	— A-Rod	— Magician The	— Dominator	— Dave Fat
#2	— von Slam Baron	— Dreddy	— Barcelona Bumblebee The	
	— Forehand Fräulein	— Bill Big	— gato El	— Kei Special
	— Tabasco			

- Kako je ovo bilo prvo kolo, svi igrači ostaju svome redu.
- U drugom kolu, igrači koji su izgubili ili igrali neriješeno a bili su izazivači će biti izazvani za mjesto u redu.

#	Izazvani	(@)	Izazivač
1.	Gerulaitis Vitas	(o)	the Man Stan
2.	FedEx Post	(o)	DelPo The
3.	Dave Fat	(^)	von Slam Baron
4.	Dominator	(^)	Dreddy
5.	Magician The	(^)	Barcelona Bumblebee The
6.	A-Rod	(^)	Forehand Fräulein
7.	Tabasco	(^)	basque bondissant Le
8.	Kei Special	(^)	Man Rocket
9.	gato El	(^)	Vegas Kid Las
10.	Bill Big	(^)	of Clay Peasant

- Prva tri igrača u redu su pobjedila, stekla prednost, dok je igrač FedEx igrao neriješeno ali kako je bio izazvan stekao je prednost kao i da je pobjedio.
- Kako su oni u prvom redu, igraju opet kolo međusobno. Igrači iz prvog reda koji su izgubili igrat će protiv igrača iz drugog koji su

pobjedili i bit će izazvani za mjesto u svom redu. Ako izgube, padaju red ispod, dok igrač koji je izazvao će zauzeti mjesto u redu izazvanog. Ako se usporede parovi vidi se da su svi izazivači pobjednici prošlog kola.

Kraj drugog kola

#	Izazvani	(@)	Izazivač
1.	Gerulaitis Vitas +	2 (o) 1	the Man Stan -
2.	FedEx Post -	0 (o) 2	DelPo The +
3.	Dave Fat -	0 (^) 2	von Slam Baron +
4.	Dominator =	1 (^) 1	Dreddy =
5.	Magician The +	2 (^) 1	Barcelona Bumblebee The -
6.	A-Rod +	2 (^) 1	Forehand Fräulein -

- Ovo su rezultati drugog kola. Dio igrača je igrao u istom redu i ako su izgubili ili pobjedili ostaju u redu. Oni koji bili izazvani i izgubili gube svoje mjesto u redu. Ako su branili red i igrali neriješeno računa se ko pobjeda.

#1	von Slam Baron — Magician The — A-Rod — Dominator — DelPo The — Gerulaitis Vitas — the Man Stan — FedEx Post
#2	Man Rocket basque bondissant Le — gato El — Bill Big — Dreddy — Forehand Fräulein — Barcelona Bumblebee The Dave Fat
#3	Ali of Tennis Muhammad Gussie Gorgeous — Jo Willy Smokin' — Pete Pistol — of Clay Peasant — Vegas Kid Las Kei Special Tabasco

- Izgleda piramide nakon drugog kola. Igrači koji su pobedili kao izazivači su zauzeli mjesto u redu igrača koji je izgubio.
- Neriješen rezultat brani red. Svaki igrač na grafici ima oznaku dali je napredovao ili nazadovao u odnosu na zadnje kolo.

Treće kolo

#	Izazvani	(@)	Izazivač
1.	von Slam Baron	(o)	A-Rod
2.	Dominator	(o)	Magician The
3.	FedEx Post	(^)	Man Rocket
4.	the Man Stan	(^)	basque bondissant Le
5.	Gerulaitis Vitas	(^)	gato El
6.	DelPo The	(^)	Bill Big
7.	Dave Fat	(^)	Ali of Tennis Muhammad
8.	Barcelona Bumblebee The	(^)	Gussie Gorgeous
9.	Forehand Fräulein	(^)	Jo Willy Smokin'
10.	Dreddy	(^)	Pete Pistol

koji redovito pobjeđuje može vrlo brzo napredovati u piramidi, a igrač koji je izgubio može vrlo brzo pasti u poretku.

Paudirani igrači i izvlačenje parova

Svaki igrač može zatražiti pauzu na par kola. U tom slučaju on ostaje kao dio piramide, preskače se kod izvlačenja, i svako kolo gubi jedan red. Zbog paudiranih igrača nekada se neće moći pravilno pospojiti igrači.

Postoji više algoritama izvlačenja i nastojat će se napraviti parovi koji će garantirati što više mečeva za napad na red.

- Parovi trećeg kola, igrači koji su tek ušli u prvi red igraju međusobno. Ostali mogu biti napadani igrača iz reda ispod. Igrač u prvom redu uvijek može biti napadan od reda ispod.
- U nižim redovima igrač koji je izgubio se spaja sa igračem koji je pobedio iz reda ispod. Na taj način igrač

#	Izazvani	(@)	Izazivač
1.	von Slam Baron -	0 (o) 2	A-Rod * +
2.	Dominator -	0 (o) 2	Magician The +
3.	FedEx Post	(^)	Man Rocket ? +
4.	the Man Stan* +	2 (^) 1	basque bondissant Le -
5.	Gerulaitis Vitas -	0 (^) 2	gato El +
6.	DelPo The =	1 (^) 1	Bill Big =
7.	Dave Fat -	0 (^) 2	Ali of Tennis Muhammad +
8.	Barcelona Bumblebee The -	0 (^) 2	Gussie Gorgeous +
9.	Forehand Fräulein -	0 (^) 2	Jo Willy Smokin' +

#1	Man Rocket gato El — the Man Stan* — DelPo The — Magician The — von Slam Baron — Dominator — A-Rod *
#2	Ali of Tennis Muhammad Gussie Gorgeous Jo Willy Smokin' Pete Pistol — Bill Big Gerulaitis Vitas — basque bondissant Le FedEx Post
#3	Crocodile The — Kei Special — of Clay Peasant — Tabasco Barcelona Bumblebee The Forehand Fräulein Dreddy Dave Fat

#	Izazvani	(@)	Izazivač
1.	Man Rocket	(o)	gato El
2.	Dominator	(^)	Ali of Tennis Muhammad
3.	von Slam Baron	(^)	Gussie Gorgeous
4.	Magician The	(^)	Jo Willy Smokin'
5.	DelPo The	(^)	Pete Pistol
6.	FedEx Post	(^)	Crocodile The
7.	basque bondissant Le	(^)	Kei Special
8.	Gerulaitis Vitas	(^)	of Clay Peasant
9.	Bill Big	(^)	Tabasco

- Igrač sa zvjezdicom je pauzirani igrač.
- Svaki igrač tokom kola može zatražiti pauzu, i iduće kolo će biti pauziran, i to kolo neće igrati.
- Ovo su rezultati prošlog kola na osnovu kojeg će se formirati piramida, i izvlačiti parovi.

- Piramida igrača nakon trećeg kola.
- Izvlačenje ide po pravilu da se zadovolji što više mečeva za napad na red.
- Par 1 igraju međusobno jer su pobjedili zadnje mečeve i napredovali u prvi red.
- Igrač Dominator je izazvan od igrača koji je pobjedio.

- Pauzirani igrači se preskaču.
- Ostali parovi se mogu kreirati po pravilima.

Kompliciraniji slučajevi

Svako kolo dosta igrača se može vratiti u piramidu, ali i zatražiti pauzu.

Zbog toga nije moguće svima koji su pobjedili pružiti meč za napad na red.

Pozitivni i negativni rezultat

Za svaki odigrano meč igrač dobiva oznaku dali je pozitivno ili negativno odigrao.

Pozitivno odigrano je:

- Ako pobjedio u meču koji je odigran, predan ili se protivnik nije pojavio.
- Ako je odigrao neriješeno unutar istog reda.
- Ako je odigrao neriješeno u obrani svoga reda.

Negativno odigrano je:

- Ako je izgubio meč
- Ako je odigrao neriješeno u napadu reda.
- Ako je igrač u pauzi, predao meč ili rezultat nije prijavljen.

Svako iduće kolo nastojat će se spojiti igrači koji su pobjedili sa igračima koji imaju pozitivnu oznaku i nalaze se u redu ispred sa igračima koji imaju negativnu.. Na taj način stvorit će se što više mečeva za napad na red. Svaka pobjeda donosi bolji poredak u redu piramide, bolji poredak u redu piramide daje veću šansu za napad na red.

Izazivanje na mjesto u redu

Igrač može biti izazvan za red:

- Ako se nalazi u prvom redu a protivnik mu se nalazi red ili dva ispod.
- Ako je zadnje kolo izgubio ili odigrao neriješeno a protivnik mu se nalazi red ili dva ispod.
- Ako je zadnje kolo pobjedio a protivnik mu se nalazi red ispod i zadnje je kolo isto pobjedio ili igrao neriješeno.

U ovim slučajevima pobjeda garantira izazivaču mjesto u redu izazvanoga, mijenjaju mjesta u redu. Ostale kombinacije su mečevi koji se igraju samo za bodove. Nema zamjena mjesta u redu.